#### PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11) Publication number: 03058540 A

(43) Date of publication of application: 13.03.91

(51) Int. CI

H04L 12/42

(21) Application number: 01192518

(22) Date of filing: 27.07.89

(71) Applicant:

**NIPPON TELEGR & TELEPH** 

CORP <NTT>

(72) Inventor:

WAKAHARA TOSHIHIKO KAWAMURA TORU

YUHITO MITSUHIRO TANABE MASAO

## (54) LOCAL AREA NETWORK COMMUNICATION CONTROL SYSTEM

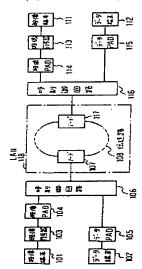
(57) Abstract:

PURPOSE: To attain video and audio communication whose quality is stable by accepting communication when the quality is able to satisfied even when traffic of a LAN is measured prior to the start of communication and a new communication is received, and ensuring a prescribed slot corresponding to a required transmission capacity.

CONSTITUTION: In the case of communication from a video terminal equipment 101 to a video terminal equipment 111, in order to discriminate whether or not LAN communication is available, a call control circuit 106 obtains a LAN slot utilizing rate (throughput) from idle slot information of a transmission line 108 detected by a node 107. Then whether or not the condition of a specified delay time or below is satisfied even when a traffic of a video signal generated newly is superimposed onto the information is discriminated, and when the result meets the criterion, the communication is started. Thus, the communication capacity is always ensured to keep the real time

response and the specified communication quality is satisfied.

COPYRIGHT: (C)1991, JPO& Japio



BEST AVAILABLE COPY



。LANI2限定 。LANA带所干約4分減 か議式が範囲

#### 9日本国特許庁(JP)

① 特許出願公開

### @ 公 開 特 許 公 報 (A) 平3-58540

⑤Int. Cl. '

識別記号

庁内整理番号

**43公開** 平成3年(1991)3月13日

H 04 L 12/42

8529-5K H 04 L 11/00

3 3 0

審査請求 未請求 請求項の数 1 (全5頁)

**匈発明の名称** ローカルエリアネットワーク通信制御方式

②特 願 平1-192518

❷出 頭 平1(1989)7月27日

⑫発 明 原 東京都千代田区内幸町1丁目1番6号 日本電信電話株式 者 若 俊 彦 会社内 東京都千代田区内幸町1丁目1番6号 日本電信電話株式 ⑫発 明 者 Ш 村 亨 日本電信電話株式 ⑫発 明 者 由比藤 光宏 東京都千代田区内幸町1丁目1番6号 会补内 日本電信電話株式 @発 明 正 雄 東京都千代田区内幸町1丁目1番6号 者 邊 会社内 頸 日本電信電話株式会社 東京都千代田区内幸町1丁目1番6号 の出 人 個代 理 人 弁理士 並木 昭夫 外1名

明 描 魯

1. 発明の名称

ローカルエリアネットワーク通信制御方式

- 2. 特許請求の范囲
- 3. 発明の詳細な説明

#### (産業上の利用分野)

本発明は、映像端末、音声端末、データ端末などを構内のローカルエリアネットワーク (LAN) に接続して高信頼な通信を行うためのマルチメディアLANの通信制御方式に関するものである。

〔従来の技術〕

従来のデータ転送を目的とするイーサネットなどのLANにおいては、共通の伝送路であるパスにトランシーバを介して嫡末と接続し、これらの間でデークを所定の長さのパケットに分割して転送するパケット通信方式を行っている。この時、それぞれのパケットのヘッダ部分には宛先アドレスの情報をもっており、それぞれのパケット単位に相手嫡末と通信を行っている(コネクションレス方式)。

このような方式では、しANに接続された端末間のトラヒックが増大すると端末からの信号がパス上で衝突することになり、衝突が起きた場合には一定時間待ち合わせた後パスに再度アクセスするため、LANのトラヒックが増大して衝突が増

加すると、協求間でデータを転送するのに関する 時間が増大する。

データ転送の場合には、コンピュータ間での通信がほとんどであるので、応答に遅延があってもそれほどは問題にならない。一方、音声信号や映像信号などをLANにより転送する場合には、これらの信号を高速で伝送する必要であると同時に、電話機や映像端末を使う人間と人間の通信であるため、バス上での衝突によってパケットに遅延を生ずると、

- ① 画面上の動きが遅れる (映像信号が遅れる 場合)。
- ② 西面上の口の動きと音声が合わない(映像 信号が音声信号よりも遅れる、またはその逆 の場合)。
- ③ 言葉と言葉の間が空いたり、話しかけようとすると相手も話しかけたりするなど会話が不自然となる(音声信号が遅れる場合)。

などの症状が受信端末にあらわれ、通信品質が低 下するという欠点があった。

付制御手段、伝送容量確保手段を導入することにより、自己ノードから送出する音声や映像信号などリアルタイム性を要求する通信のためにパケットを一定容量分予約しておき、LANに受け付けた通信に対しては予約済みのスロットを使用することにより常に通信容量を確保して実時間応答性を保ち、規定の通信品質を満足させるようにした。(作用)

(発明が解決しようとする課題)

従来方式のLANを用いて音声や映像病末間の通信を行むうとした場合、これらの信号が発生する情報量は時々刻々変化しており、例えば動きの大きい画面が連続すると発生する情報量も大きくなり発生するパケット量も多くなってLANのトラヒックが増大する。このため、LANを利用して適需末間で通信する場合の遅延時間も増加して通信品質が劣化するという欠点があった。

これを解決するため、本発明においては、しAN上のトラヒック量を常時検出し、新たな音声信号や映像信号の通信(呼)に対しては通信品質を満たす場合のみ、これを受け付けることとし、受付が完了した通信に対して通信が終了するまで一定基準の通信品質を満足させるよう伝送スロットを確保することのできるしAN通信制御方式を提供することを目的としている。

〔課題を解決するための手段〕

上記目的を達成するため、本発明では、LAN を構成する各ノードにトラヒック測定手段、呼受

も、所定の伝送容量を確保することが出来る。 (実施例)

以下、本発明の実施例について図面により説明する。

第1図は本発明にかかるLAN通信制御方式の一実施例を示すLAN構成図である。同図において、101は映像端末、102はデータ端末、103は映像PAD(パケット組立分解装置)、105はデータPAD、106は呼制御回路、107はノード、108は伝送路、111は映像端末、112はデータ端末、113は映像PAD、115はデータPAD、116は呼制御回路、117はノードである。またLAN118はノード107、伝送路108、ノード117からなり、スロッテドリングタイプのLANを構成しているものとする。

この構成におけるデータ通信及び映像通信時の 動作を以下に説明する。まず、データ端末102 からデータ端末112ヘデータ転送を行う場合は、

次に、映像端末101から映像端末111に通信する場合には、まず呼制御回路106でLANの通信が可能かどうかを判定するため、ノード107で検出している伝送路108の空きスロット情報から、LANのスロット使用率(スループット)を求める。

が規定値を越える場合には、LAN118での遅延時間が大きくなり品質が劣化することが想定されるので、通信が不可能であると判断して、呼制御回路106のモニタなどには「現在通信ができません」などと表示して映像端末101の利用者に伝える。

次に、呼制御回路106の動作を説明する。

第2図は呼制御回路 1 0 6 の具体例を示す構成 図である。同図において、2 0 1 は操作部、2 0 2 はモニタ、2 0 3 は制御パケット送信部、2 0 4 は制御パケット受信部、2 0 5 は制御部、2 0 6 はパケット挿入部、2 0 7 はパケット分離部、 2 0 8 は P A D インタフェース、2 0 9 は L A N インタフェース、2 1 0 はトラヒック測定部であ

ここで、トラヒック測定部210では、常時伝送路108を流れるスロットが使用中であるか、 未使用であるかを検出している。まず、データ通信の場合には、呼切御回路106でデータ端末1 02からのデータを識別するとデータ識別用のへ 次に、この情報に新たに発生する映像信号のトラヒックを重量しても規定の遅延時間以下になるかどうかを判定し、規定値以下であれば通信開始動作に移る。この場合、呼制御回路106から発呼パケットを映像端末111に送出するとともに端末111からの応答パケットを呼制御回路106で受信すれば、映像PAD104、映像符号器103、映像端末101に伝え、映像信号の転送を始める。

ここで、映像CODECの出力信号はハースト的であり、例えば動きの大きさに対応して多数のパケットを発生する場合と動きの小さい場合にはほとんど発生しない場合がある。映像協来101からの映像信号は情報量が多ければ規定のパケット型に抑制するよう映像PAD104に指示して発生パケット量を抑えるが、発生情報量が少なく送出すべき映像パケットが無い場合には予約パケット(情報部分はNull情報)のみを相手ノード117に転送する。

一方、新たに重量する映像信号のトラヒック量

ッグを付加して、LAN118に送出する。ノード117ではこれを受信すると、呼制御回路116でデータパケットと判断し、データのヘッグを分離してデータPAD115に送信してデータ店末112と通信する。

このように、データ通信の場合には通信開始に 先だって呼制御パケット(発呼パケットおよび応 答パケット)を送受信することはせず、呼制回 路106でメディア機関用のヘッダを付加し、呼 制御回路116でメディアを機別してそのへッタ を分離した後、情報部分(データ)だけをデータ PAD115に送信し通信を行う(通信終了時も 同様に切断パケットを送受信せず、従来方式と同様 のコネクションレス方式を用い、呼制御を行わない)。

次に、映像通信の場合の例として映像端末10 1と相手映像端末111の間で通信する場合を説明する。トラヒック測定部210ではノード10 7からのトラヒック情報としてスロットの使用状

映像端末101からのパケット化された映像信号は、PADインタフェース208を介してパケット挿入部206に入力され、映像信号を示すヘッダが付加されて、LANインタフェース209を介してLAN118に送出される。

ここで、映像パケットの発生類度は時間的に異なるので、パケット挿入部206でPADからのパケットを監視し、発生類度が 添い場合には制御

を識別し、そのままPADインタフェース208を介して映像PAD104へ送信され、パケット分解されて映像符号器103で復号化され元の映像信号に戻され、映像端末111で受信し表示する。

部205から制御パケット送信部203に対して 予約パケットを規定の比率で送出するよう指示し、 一方、パケット発生量が多ければ規定の範囲内に なるように映像PAD104に指示して、映像 末101と111との間の通信用の伝送スロット を確保する。

これにより確保したスロットは他の端末間の通信には使用できない。この時、予約パケットであるかを識別できるよう、パケットのヘッグに識別子を挿入する。

第3図にパケットフォーマットの例を示す。ヘッグとしては、スロットの空塞を表示する情報、メディアを識別する情報、予約ノードを識別する情報(ノードアドレス)が含まれている。この予約ノード識別情報をパケット分離部207でヘッグ検出することにより、既に予約がなされていれば他の通信には使用できない。

一方、映像端末111から映像信号を受信する場合、LANインクフェース209からの受信信号はパケット分離部207で映像信号であること

以上の一連の動作の例を第4図のシーケンスに示す。同図に見られるように、まず、通信に先立って発呼パケットを相手端末に送信し相手端末から応答パケットを受信すれば呼設定が完了する。この後、映像信号を端末間で送受信し、送るでき 映像パケットが少ない場合には予約パケットを送信し、規定の伝送容量を確保している。さらに、呼切断処理を行って通信が終了する。

#### 〔発明の効果〕

以上説明したように、本発明のLAN通信制御方式によれば、新たに映像あるいは音声などの通信を行おうとした場合に、通信開始に先立ってLANのトラヒック量を測定し、新たな通信を受け入れても品質を満たすことが可能であればこの通信を受付け、必要な伝送容量に対応する一定のスロットを確保するので、通信中の他の呼の遅延が大きくなって品質が劣化するということがなくなり、品質の安定した映像、音声通信が可能となる。

#### 4. 図面の簡単な説明

第1図は木発明にかかるLAN遇信制御方式の

#### 特問平3-58540 (5)

一実施例を示す構成図、第2図は呼制御回路の詳細を示す構成図、第3図はパケットフォーマットの例を示す説明図、第4図は論末間の通信シーケーンスの例を示すシーケンス図、である。

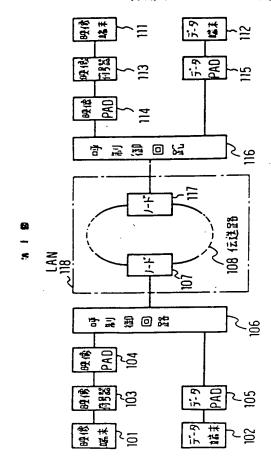
#### 符号の説明

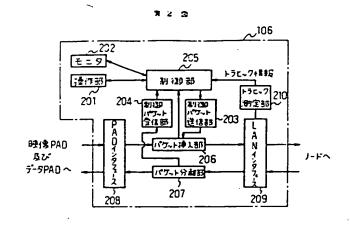
101…映像端末、102…データ端末、103…映像符号器、104…映像PAD(パケット 組立分解装置)、105…データPAD、106 …呼制御回路、107…ノード、108…伝送路、 111…映像端末、112…データ端末、113 …映像符号器、114…映像PAD、115…データPAD、116…呼伽回路、117…ノード、118…LAN、201…操作部、202… モニタ、203…制御パケット送信部、204… 制御パケット受信部、205…制御部、206… パケット挿入部、207…パケット分離部、208…パケット挿入部、207…パケット分離部、208… 8…PADインタフェース、209…LANインタフェース、210…トラヒック測定部

代理人 弁理士 並 木 昭 夫

'n

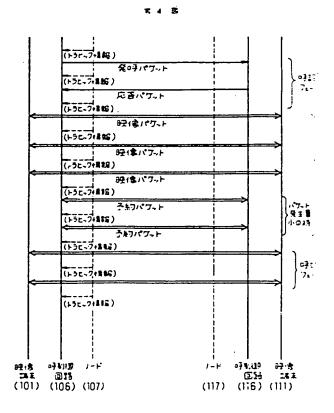
代理人 弁理士 松 埼





アドレス マスロット メディア 予約1-ドラ・アンス 空を若不 部別子 部別子 番号 Bstree 4萬寺原 パワットヘッタ\*

ж 3 №



# This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning Operations and is not part of the Official Record

## **BEST AVAILABLE IMAGES**

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:	
☐ BLACK BORDERS	
$\square$ image cut off at top, bottom or sides	
☐ FADED TEXT OR DRAWING	
☐ BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING	
☐ SKEWED/SLANTED IMAGES	
☐ COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS	
☐ GRAY SCALE DOCUMENTS	
☐ LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT	
☐ REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY	

## IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

☐ OTHER:

As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.